



273
17 / มิ.ย. / 68
15.00

ที่ อว ๐๖๓๔/๑๒๔๐

มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี
๓๘ หมู่ ๘ ตำบลนาวิ่ง
อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบุรี
๗๖๐๐๐

๕ มิถุนายน ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์บุคลากรในสังกัดเป็นวิทยากร

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

สิ่งที่แนบมาด้วย กำหนดการการอบรม

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี โดยคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้กำหนดจัดโครงการ การอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านการสร้างสื่อแอนิเมชันด้วยโมชันกราฟิก (Motion Graphic) ให้กับนักศึกษาแขนงเทคโนโลยีเว็บและมัลติมีเดีย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ประยุกต์ โดยมีการจัดอบรมระหว่าง วันที่ ๑๕ มิถุนายน ๒๕๖๘ และวันที่ ๒๑ - ๒๒ มิถุนายน ๒๕๖๘ ในรูปแบบการอบรมแบบออนไลน์และออนไลน์ นั้น

ในการนี้มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี โดยคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ พิจารณาแล้วเห็นว่า อาจารย์ ดร.ศุภเทพ สติมัน บุคลากรในสังกัดของท่าน เป็นผู้ที่มีประสบการณ์ ทักษะ ความรู้ความสามารถในเรื่องดังกล่าวข้างต้นเป็นอย่างดี จึงขอความอนุเคราะห์บุคลากรในสังกัดของท่านเป็นวิทยากร การอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านการสร้างสื่อแอนิเมชันด้วยโมชันกราฟิก (Motion Graphic) ตามวัน เวลา ดังกล่าว

เรียน อธิการบดี

เพื่อโปรดทราบ

เพื่อโปรดพิจารณา

ต้นฉบับมอบ คณะบริหารธุรกิจ
มหาวิทยาลัย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

เคป็ญธรรม์

(นางเพ็ญธรรม์ ตรีภพ)

โฆษการาชการแทนผู้อำนวยการกองกลาง

16 มิ.ย. 2568

พัชรินทร์ สุริยวงศ์
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พัชรินทร์ สุริยวงศ์)
รองอธิการบดี ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

รองศาสตราจารย์สนทยา เกษสมบัติ
16 มิ.ย. 68

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทร. ๐ ๓๒๗๐ ๘๖๑๗

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ itpbru@mail.pbru.ac.th

(รองศาสตราจารย์สนทยา เกษสมบัติ)
รองอธิการบดี รักษาการแทน
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

กำหนดการการอบรมเชิงปฏิบัติการ
 การพัฒนาสมรรถนะด้านการสร้างสื่อแอนิเมชัน
 วันที่ 15 มิถุนายน 2568 และ วันที่ 21 – 22 มิถุนายน 2568
 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

วัน	เวลา	กิจกรรม
วันที่ 15 มิถุนายน 2568	เวลา 8.00 – 8.30 น.	ลงทะเบียน
	เวลา 8.30 – 10.30 น.	อภิปราย ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับแอนิเมชัน เครื่องมือและอุปกรณ์ในการทำงานแอนิเมชัน
	เวลา 10.30 – 12.00 น.	แนะนำโปรแกรมสร้าง Motion Graphic
วันที่ 21 มิถุนายน 2568	เวลา 8.30 – 9.00 น.	ลงทะเบียน
	เวลา 9.00 – 10.30 น.	การออกแบบสตอรี่บอร์ด
	เวลา 10.30 – 12.00 น.	Workshop: ออกแบบสตอรี่บอร์ดของตัวเอง
	เวลา 12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
	เวลา 13.00 – 14.30 น.	Workshop: การสร้างแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน
เวลา 14.30 – 17.00 น.	Workshop: เพิ่มเสียงและเอฟเฟกต์	
วันที่ 22 มิถุนายน 2568	เวลา 8.30 – 9.00 น.	ลงทะเบียน
	เวลา 9.00 – 10.30 น.	Workshop: สร้างแอนิเมชันจากสตอรี่บอร์ดของตนเอง
	เวลา 10.30 – 12.00 น.	Final Touch & Rendering
	เวลา 12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
	เวลา 13.00 – 14.30 น.	Final Touch & Rendering (ต่อ)
เวลา 14.30 – 17.00 น.	อภิปราย นำเสนอแลกเปลี่ยนเรียนรู้	

วิทยากรโดย อาจารย์ ดร.ศุภเทพ สติมัน อาจารย์มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

หมายเหตุ : ตารางการอบรมอาจมีการปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม